Manual de Uso Tes blendspace.

Contenido

Manual de Uso Tes blendspace. 1
Introducción. 1
Objetos virtuales de aprendizaje. 1
¿Qué es Tes blendspace? 2
Características 2
Registro Tes blendspace. 2
Entorno de trabajo. 4
Crear lección. 4
Crear Clase. 7
Asignar lección a clase. 8
Ejemplo práctico. 9

Introducción.

El presente instructivo de manejo de la herramienta educativa online Tes Blendspace para la creación de contenido virtual de aprendizaje, es desarrollado en el marco del módulo tres del diplomado en AMID impartido por el proyecto de fortalecimiento docente desde la alfabetización mediática informacional y la CTEI, como estrategia didáctico pedagógica y soporte para la recuperación de la confianza del tejido social afectado por el conflicto. El contenido se encuentra relacionado con los aspectos tanto básicos como específicos para el desarrollo de ejercicios educativos a través de las herramientas dispuestas dentro de Tes Blendspace a disposición de los docentes sin ánimo de lucro.

Objetos virtuales de aprendizaje.

La educación en Colombia y en el mundo está cambiando por dos razones la primera es que actualmente se considera que el impartir clases no se centra únicamente en dictar temas, sino que, ahora se había de pedagogía en donde se buscan técnicas y métodos que realmente lleven al estudiante a entender el contenido, estos métodos generalmente buscan que los estudiantes estén motivados y activos, y la segunda se relaciona con la llegada de las tecnologías a todas las dimensiones sociales incluyendo la educación que con el paso del tiempo se ha dado lugar a un amplio abanico de formas de llevar el conocimiento a los estudiantes.

Actualmente existen muchos programas y sistemas dedicados a la educación, pero una de las herramientas destacadas en estos últimos años son los objetos virtuales de aprendizaje (OVA) que se pueden definir como un conjunto de recursos digitales tales como textos, imágenes, videos, diagramas, audios, juegos, entre otras; esta se ha dado a conocer debido a que enseña de forma práctica y facilita a los docentes la creación de actividades y contenido para las clases.

Es importante reconocer las partes de un objeto virtual de aprendizaje, estas son:

1. Objetivo de la OVA que indica que se va enseñar.
2. Contenido donde se explica el tema.
3. Actividad de aprendizaje.
4. Mecanismo de evaluación que permita retroalimentar al estudiante.

¿Qué es Tes blendspace?

Anteriormente conocida como EdCanvas, Tes BlendSpace es una herramienta online gratuita que permite generar lienzos virtuales para un entorno educativo, en el cual los usuarios pueden compartir enlaces a sitios web, textos, imágenes, documentos, videos y presentaciones desde distintas plataformas, o bien cargar archivos de creación propia. También permite a los docentes generar cuestionarios de preguntas que pueden ser utilizados para evaluar o medir el aprendizaje de los alumnos.

Características

- La herramienta cuenta con un diseño que facilita la búsqueda de contenido teniendo de forma servicios como YouTube, Google, Flicker, entre otros.
- La herramienta permite sincronizar archivos con cuentas de Dropbox o Google Drive.
- La herramienta permite compartir los lienzos realizados a través de redes sociales, un aula virtual, blogs o páginas web.

BlendSpace se divide en tres categorías:

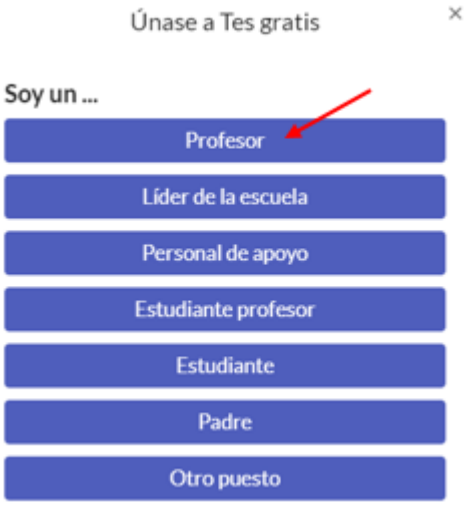
1. **Lecciones**: donde se puede construir los lienzos de trabajo con recursos multimedia y hacerlos públicos.
2. **Clases**: donde se puede almacenar la información de forma privada y luego compartir con los alumnos u otros usuarios, a través de un código con el cual se puede visualizar el contenido.
3. **Galería**: Donde se pueden encontrar diferentes lienzos realizados y publicados por otros usuarios, los cuales están divididos en categorías según el área de interés.

Registro Tes blendspace.

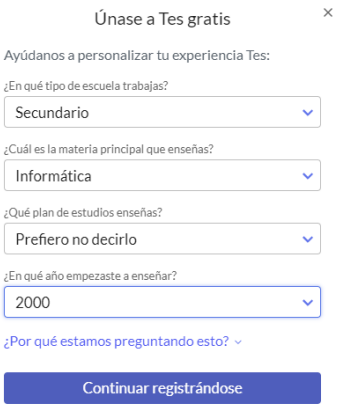
Para utilizar la herramienta online Tes blendspace se debe realizar previamente un proceso de registro en la plataforma, el cual será explicado a continuación paso a paso:

1. Dar clic en el botón ***registrarse***

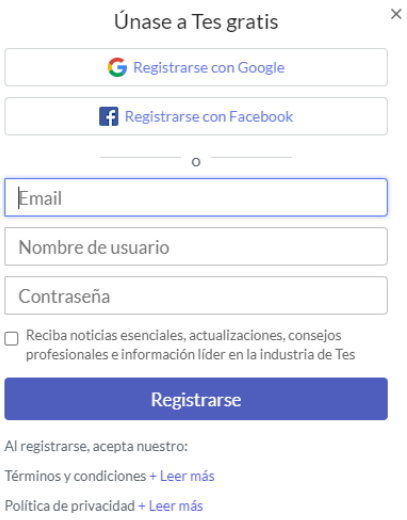
2. Señalar el tipo de perfil que se utilizara dentro la plataforma, para este caso señalaremos profesor, sin embargo, podemos observar que la herramienta cuenta con una gran variedad de perfiles.



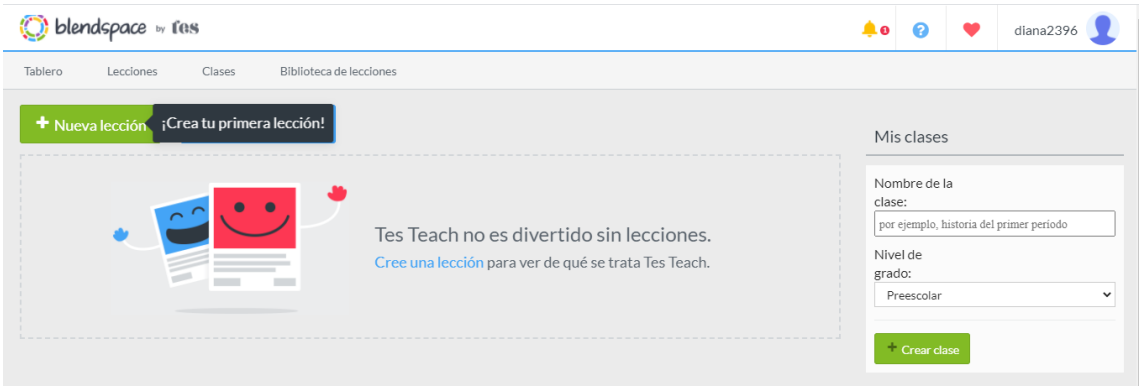
3. Completar los datos que nos pide la herramienta con el propósito de personalizar la experiencia dentro de la herramienta. Cuando se encuentren todos los datos completos dar clic en el botón ***continuar registrándose.***



4. Como paso final se tienen 3 opciones para finalizar el registro el primero es a través de una cuenta de google o gmail, el segundo es a través de Facebook y por ultimo a través de proporcionar los datos de un correo electrónico, un nombre de usuario valido y una contraseña. Cualquier opción que se escoja permite completar el proceso de registro, como proceso final se da clic en el botón ***registrase.***



Al finalizar el proceso de inscripción la herramienta nos remite inmediatamente a su entorno de trabajo.



Entorno de trabajo.

Como se había mencionado anteriormente el entorno de trabajo de la herramienta Tes Blendspace permite llevar una gestión de sus recursos a través de las lecciones y de las clases, adicionalmente permite observar recurso generados y compartidos por otros usuarios a través de la opción biblioteca de lecciones.

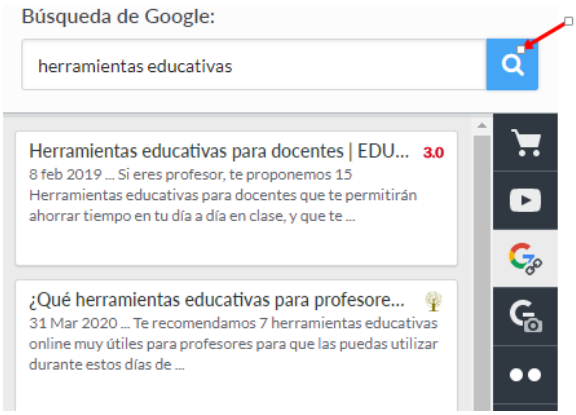
Crear lección.

Para crear una lección se debe dar clic en el botón verde ***Nueva lección.***

El cual nos envía directamente al panel de trabajo donde en cada una de las celdas se puede introducir cada uno de los recursos que componen la lección, los recursos que se puede utilizar se encuentran señalados en la barra vertical a la izquierda los cuales pueden ser:

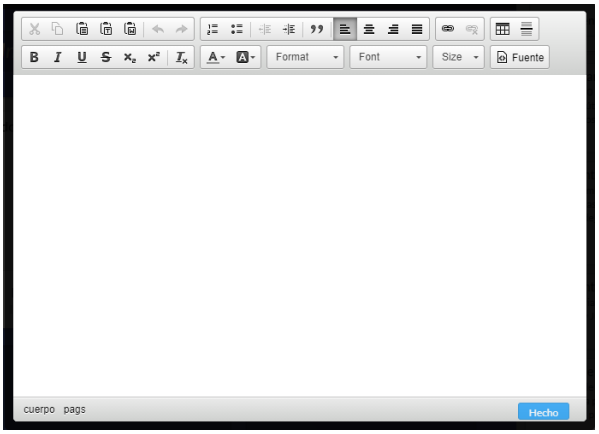
- Videos de YouTube
- Búsquedas de Google
- Imágenes de Google
- Imágenes en Flickr
- Insertar páginas web
- Agregar un recurso ya creado en Tes Blendspace
- Insertar material de Google Drive
- Insertar material de Dropbox
- Subir archivos o multimedia desde el computador

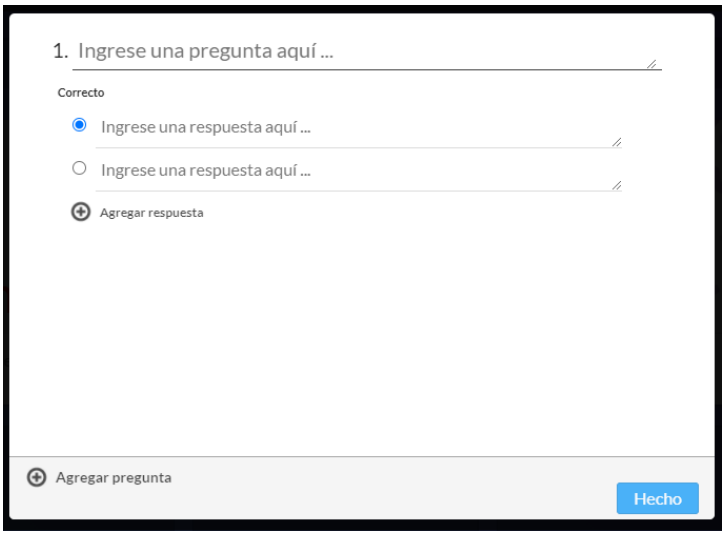
Para agregar un recurso, se da clic en el tipo de recurso que se desea anexar y en la sección de búsqueda agregar el tema que deseamos trabajar. Una vez aparezcan las búsquedas seleccionamos el recurso y lo arrastramos a uno de los recuadros. De esta forma podemos trabajar el resto de la lección. Adicional a la *"barra de recursos"* se pueden añadir notas de texto y cuestionarios.



Para realizar una nota de texto o cuestionario se da clic en Añadir texto o Agregar cuestionario. Si damos clic en Añadir texto la herramienta emerge un recuadro con las funcionalidades necesarias para crear una nota de texto. Para crear un cuestionario se da clic en Agregar

cuestionario y de la herramienta emerge un recuadro en el cual se añaden las preguntas y respuestas que se desean realizar.

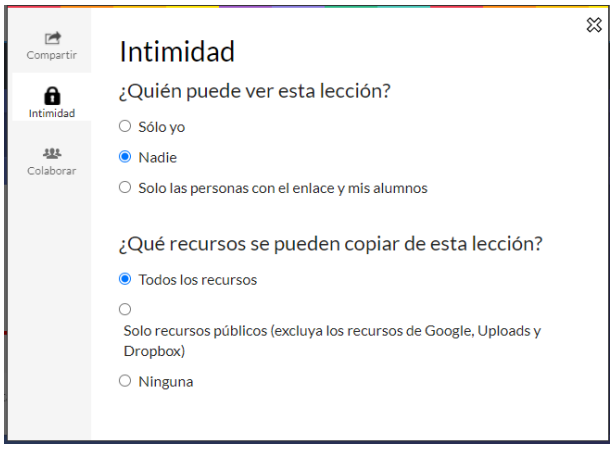


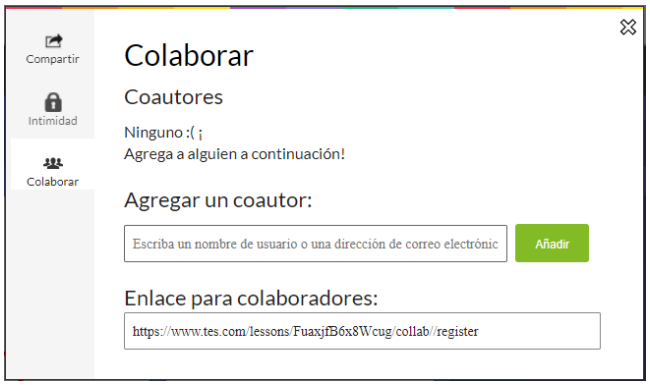


Una vez terminada la lección se tiene la posibilidad de compartirla, para esto se da clic en el botón verde que se encuentra en la parte superior del panel llamado ***compartir,*** el cual nos presenta una pantalla emergente que nos indica a través de que medio se desea compartir la lección las opciones son :

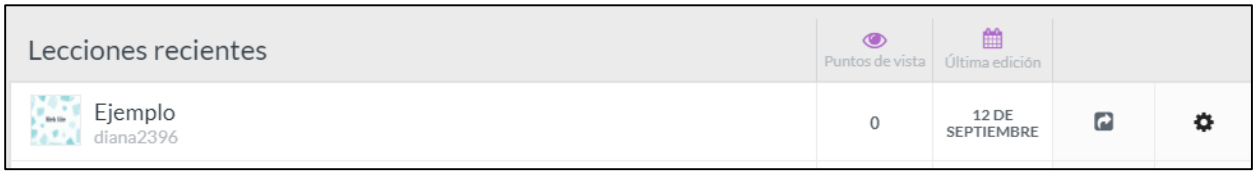
- A través de un enlace.
- Google Classroom
- Twitter
- A través de un código HTML
- Correo electrónico
- Facebook
- Código QR

En esta misma pantalla se puede definir aspectos como quien puede ver la lección y que recursos de los utilizados pueden ser copiados o utilizados por otros. Adicionalmente la herramienta cuenta con la capacidad de realizar trabajo colaborativo en las lecciones.



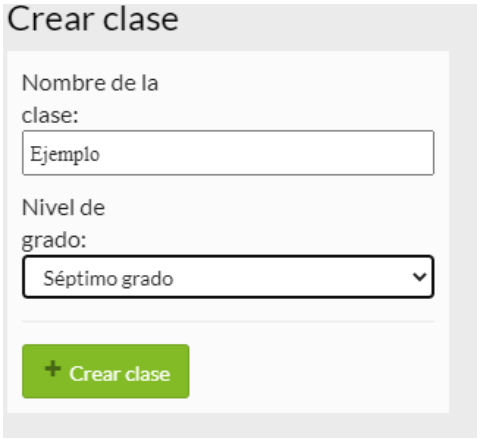


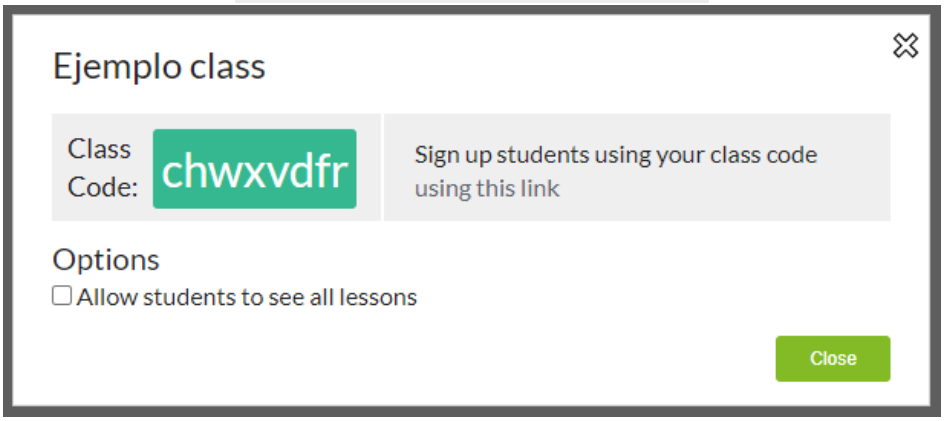
Podemos observar que la lección esta guarda y lista en la pantalla principal y queda completamente lista para compartir con los alumnos.



Crear Clase.

Otra de las herramientas que nos ofrece Tes Blendspace es la posibilidad de gestionar la información a través de las clases para crear una clase, se debe en la sección crear clase indicar el nombre que sea desea asignar y el nivel o grado académico referente a la clase y al finalizar dar clic en el botón verde ***Crear clase.*** Una vez creada la clase aparece una pantalla las cual nos indica un código con el cual los alumnos pueden acceder a dicha clase y se debe señalar la opción *permitir que los alumnos vean todas las lecciones* y dar clic en el botón ***cerrar.***



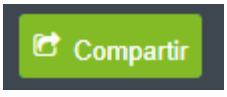


Asignar lección a clase.

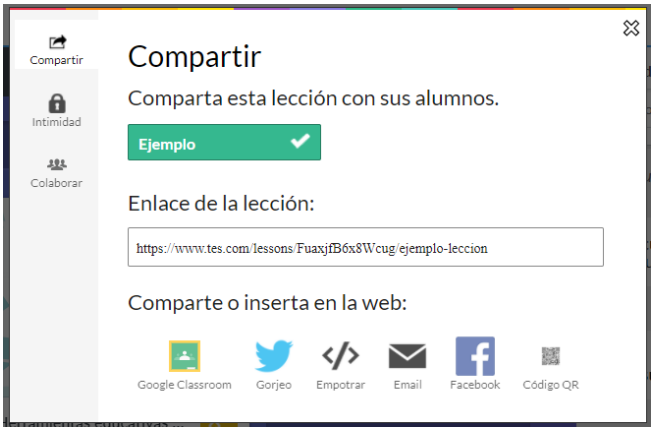
Para asignar una lección ya creada a una clase, se deben realizar los siguientes pasos:

- Abrir el recurso que se desea asignar.

- Dar clic en el botón compartir.



- Seleccionar la clase a la cual asignar la lección.

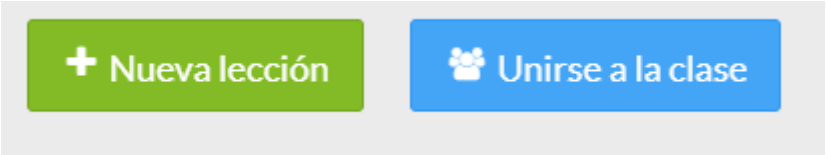


Una vez terminado este proceso se puede verificar la asignación del recurso, al ingresar a la clase y observar que el recurso se encuentra disponible.

Ejemplo práctico.

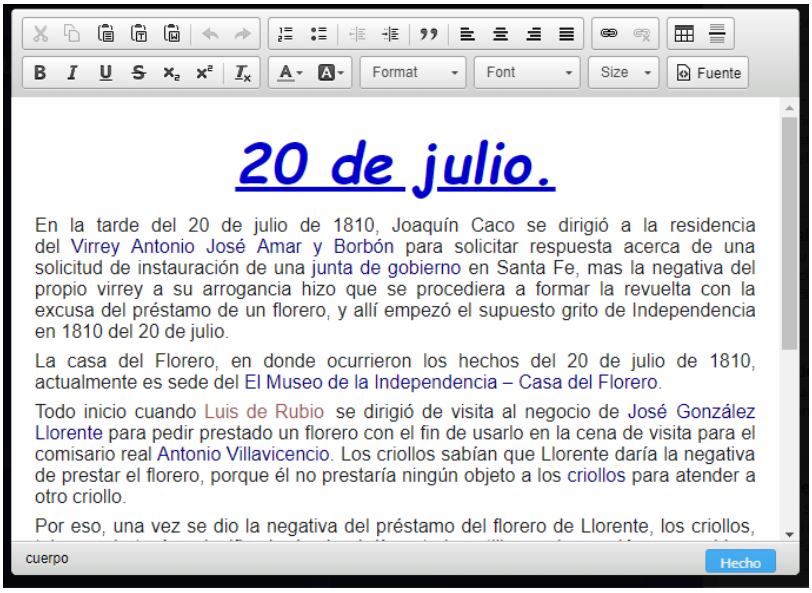
Como un ejemplo práctico sobre la utilización de la herramienta se realizara una lección sobre el 20 de julio el día en que se celebra la independencia de Colombia. A continuación de describe paso a paso, la creación de la lección:

- Dar clic en crear nueva lección.

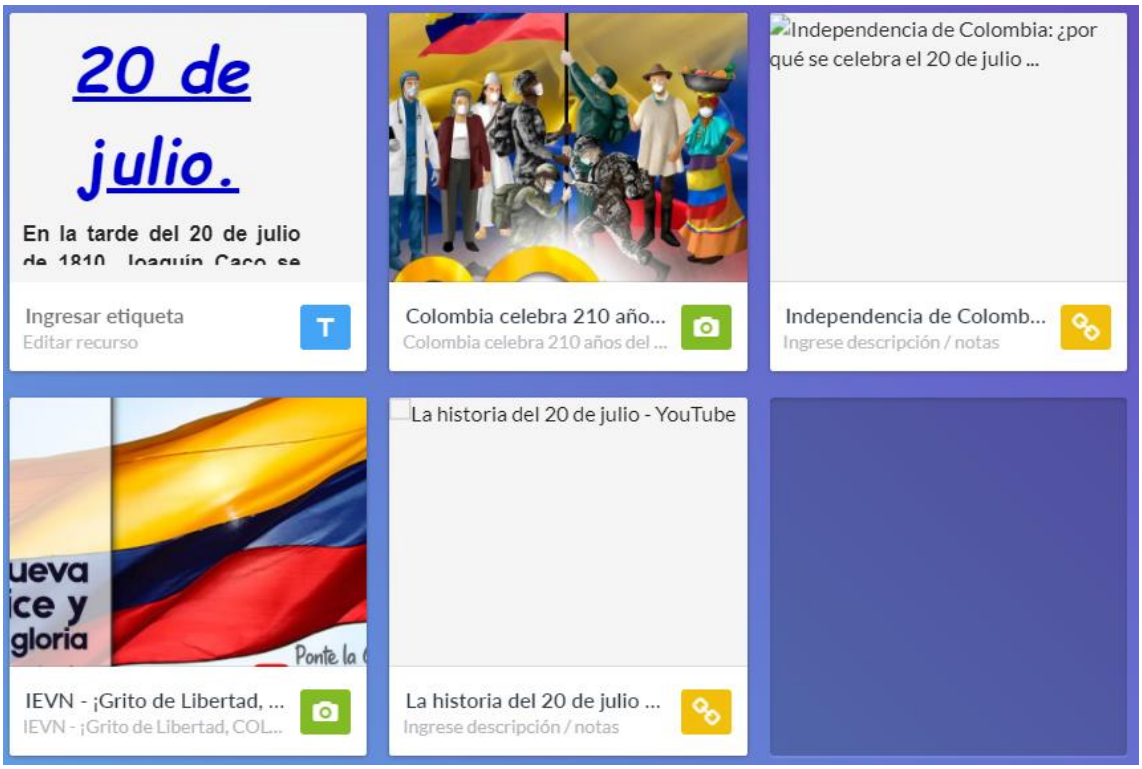


- Agregar un título a la lección en este caso es 20 de julio – Independencia de Colombia.

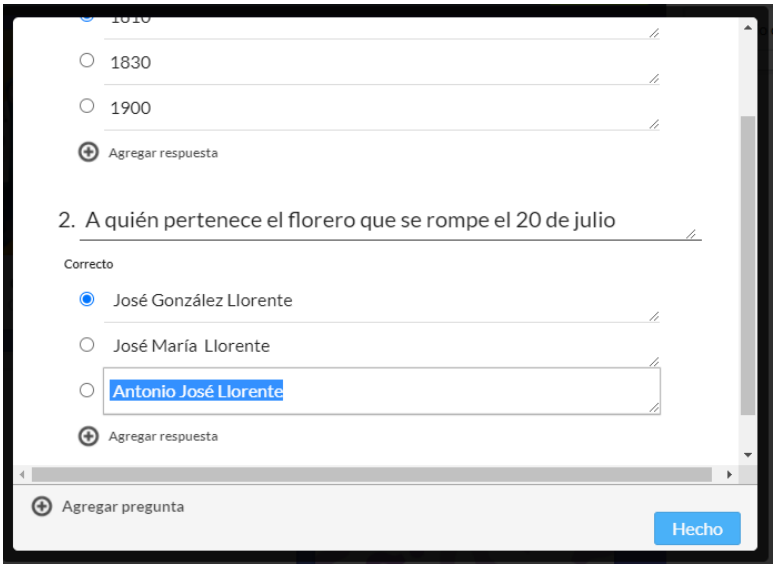
- Agregar una nota de texto con una breve explicación de los acontecimientos de la tarde del 20 de julio de 1810 y el famoso florero de Llorente.



- Se agregan los recursos que se deseen sobre el 20 de julio, para este caso se agregaron algunas imágenes, un documento de prensa sobre los acontecimientos y un link a un video de YouTube.



- Se realiza un cuestionario para medir la comprensión de los alumnos sobre el tema de la lección.



- Al finalizar, el cuestionario la estructura de la lección quedaría lista para publicar o compartir con los alumnos.